

Kongekabalen

Antal deltagere: 1

Materialer: Et sæt spillekort uden jokere

Der arbejdes med tallene 1-10, og eleverne gøres fortrolige med at anvende spillekort.

Kortene fordeles ligeligt i 13 stakke med bagsiden opad. De 13 stakke skal lægges i to rækker med seks i hver. Den trettende stak ligger for sig selv under de to rækker.

Stakkene nummereres, så de øverste seks stakke har numrene 1-6, hvilket svarer til es-6, de nederste seks stakke har numrene 7-12, hvilket svarer til 7-dame, og den sidste stak har nummer 13, hvilket svarer til kongen.

Når man lægger kortene ud, kan man tælle: 1 (es), 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, knægt, dame, konge.

I kabalen gælder det om at få samlet kortene således, at der ligger fire kort af samme værdi på sin rigtige plads.

Man begynder kabalen ved at vende det øverste kort i stak 13. Hvis det kort fx er ruder 7, lægges det i bunden af stak 7. Derefter vendes det øverste kort i denne stak.

Sådan fortsætter kabalen, indtil alle konger er fremkommet. Når den fjerde konge vendes og placeres i stak 13, er der ikke flere kort at vende i denne bunke, og derfor er kabalen ikke gået op, medmindre at den fjerde konge er det sidste kort, der vendes, eller at de kort, der endnu ikke er vendt, tilfældigvis ligger i den rigtige bunke.